

4th

HPC 功夫 KUNG FU

總獎金高於新台幣30萬元
高速算圖 名家指導

2015 國網3D動畫全國大賽 4th NCHC 3D Animation Challenge

在3D動畫電影中，算圖所需要的高速計算資源十分驚人；以電影阿凡達來說，就使用高達每秒205兆次之浮點運算量，相當於全世界第30大超級電腦的總體效能（2010年11月TOP500排名）。國研院國家高速網路與計算中心為了促進國內各界善用高速計算，幫助國家發掘與培育跨科技與藝術領域之優秀人才，特打造全國第一座算圖共用平台，並舉辦HPC功夫一國網3D動畫全國大賽，激勵青年學生從事3D動畫創作，學習如何應用叢集計算進行動畫算圖，還可與國內外名家近距離接觸，提昇專業能力拓展國際視野。

報名資格

- 凡國內大專院校（含研究所）及高中職學生，均可組隊報名參加。
- 可跨校系組隊報名，每隊人數以6人為限，並由指導老師（1-2人）帶隊參賽。

競賽方式

報名：報名資料審查

決賽：現場簡報與作品映演評選

※競賽重要時程及進一步資訊，請參考官方網站。

報名時間

2015年1月30日~2015年3月16日

競賽獎勵

送國際級影視公司實習機會、高額獎金外，還能與電影或動畫導演、大師進行面對面接觸唷！

競賽網站

<http://event.nchc.org.tw/2015/kungfu/>



競賽網站QRCode



粉絲團QRCode

主辦單位：NAR Labs 國家實驗研究院
國家高速網路與計算中心

協辦單位：TAINI FILM 台北市電影委員會

財團法人資訊工業策進會
INSTITUTE FOR INFORMATION INDUSTRY

雲端運算技術與應用聯盟
Alliance of Cloud Computing
Technologies and Applications
accta.nchc.org.tw

贊助單位：BROGENT 智崙資訊科技股份有限公司
(依公司字母排序)

CHEER DIGITAL 砌禾數位動畫股份有限公司

TW 兔將創意影業股份有限公司