

## VR/AR零基礎創作系列課程

日期	時間	課程內容	
03/24 Day1	<b>360相機全景攝影應用與Unity操作基礎</b>		講師： 黃孟軒
	08:30-09:00	報到	
	09:00-12:00	360全景攝影技術於Youtube設計實務 360 全景攝影校園導覽網頁設計製作	
	12:00-13:00	午餐	
	13:00-17:00	最新VR設備體驗與原理介紹 Unity 操作基礎課程	
日期	時間	課程內容	
03/25 Day2	<b>Unity 進階課程</b>		講師： 陳仁傑
	08:30-09:00	報到	
	09:00-12:00	導入SteamVR SDK運用於 VIVEVR Unity 專題 設定 Unity 場景地板與環境架設 製作基礎3D模型與攝影機操作使用 物件位移、旋轉、縮放	
	12:00-13:00	午餐	
	13:00-17:00	3D Warehouse 模型下載與導入技巧 校園導覽場域佈展與設計	
日期	時間	課程內容	
03/31 Day3	<b>3D動畫製作</b>		講師： 郝延昇
	08:30-09:00	報到	
	09:00-12:00	VR 360 3D動畫設計實務 VR 360 動畫硬體體驗與工作原理介紹 3D 全景場景設計與道具使用技巧 3D 角色造型設計製作 3D 角色表情與肢體動畫實戰設計	
	12:00-13:00	午餐	
	13:00-17:00	3D 場域燈光設定原則 3D 攝影機操作重點 時間軸觀念與多角色表演 輸出 VR 360 影片案例 VR360 3D 動畫作品與發表實析	